

Alles schön der Reihe nach!

Eine Broschüre für frischgebackene Eltern



„Jeder einzelne Entwicklungs- Schritt ist wichtig und erfüllt einen Zweck. Daher sollte Ihr Kind die Möglichkeit bekommen, jeden dieser Schritte durchlaufen zu können, um mit allen nötigen Fertigkeiten für seine weitere motorische und die spätere schulische Entwicklung ausgestattet zu sein!“

Diese Broschüre bietet eine einfache Orientierungshilfe zu den natürlichen Entwicklungsschritten Ihres Babys. Frühkindliche Reflexe prägen die motorische, sensorische, soziale und psychische Entwicklung des Kindes entscheidend. Diese Broschüre zeigt Ihnen, wie Sie Ihr Kind darin unterstützen können, die natürliche Entwicklung im ersten Lebensjahr möglichst vollständig und ungestört durchlaufen zu können.

Die Entwicklungsschritte vom Reflex-gesteuerten Baby hin zum Kleinkind werden übersichtlich dargestellt und mit Erklärungen zur Förderung der Wahrnehmung und der Motorik ergänzt.

Eine einfache und praktische Hilfe für den Baby-Alltag!

Seitenbeispiel:

20

TLR vorwärts / 1.-3. Monat (Tonischer Labyrinth Reflex)

Reflexe 1.-3. Monat	Das kann ich	Das hilft mir
 <p><small>Picture ©Goddard Blythe</small></p> <p>Sobald sich mein Kopf nach vorne über die Mittellinie bewegt, beugt sich mein ganzer Körper und ich ziehe Arme und Beine an. In der Bauchlage liege ich mit angehobenem Becken.</p>	<p>Bis zum Ende des 1. Monats kann ich mich in Bauchlage noch nicht abstützen, meine Beine sind stark gebeugt und mein Becken ist von der Unterlage abgehoben. Deshalb schlafe ich lieber in Rückenlage.</p> 	<p>Lege mich, wenn ich wach bin, zwischendurch in die Bauchlage, denn hier kann ich üben, meinen Kopf zu heben und kräftige dabei meine Rückenmuskulatur.</p> <p>Die Beugehaltung und Abspreizung der Beine unterstützt die Formung der Hüftgelenkspfanne als Vorbereitung für die Belastung beim Gehen.</p>



Bestellung für 15.- zuzüglich Portokosten bei:

Physiotherapie und Neuromotorische Förderung INPP® Daniela Rota,
Büntenstrasse 18, 5436 Würenlos

kontakt@physio-rota.ch

